

PLATAFORMA DE ENTRENAMIENTO VIRTUAL



Es una aplicación de realidad virtual interactiva e inmersiva que permite el desarrollo de todo tipo de espacios, escenarios y situaciones para un entrenamiento o formación en tiempo real.

Está diseñada especialmente para los cuerpos de seguridad del estado: BOMBEROS, GUARDIA CIVIL, POLICÍA, UME, SUMMA 112 y PROTECCIÓN CIVIL, entre otros.

La aplicación, que se ejecuta a través de gafas de realidad virtual autónomas, puede ser de uso individual o grupal.

El formato individual permite el entrenamiento con un sistema de autoevaluación, la aplicación archiva toda la información del ejercicio en una base de datos para su posterior evaluación.

La opción multiparticipativa, con participación de hasta 4 alumnos más un entrenador, hace posible que el formador monitorice las acciones de los alumnos dentro del espacio virtual e intervenga cuando lo considere conveniente, implementando todo tipo de objetos y efectos en tiempo real.

T permite la interacción de todos los usuarios a través de una red local o la opción de realizar la formación con los participantes en diferentes puntos geográficos, conectados a través de un servidor.

Forma parte de la metodología de formación presencial, y es una herramienta esencial para la implementación de una enseñanza expositiva, activa y socializada que potencia la participación de los alumnos y el aprendizaje de los contenidos didácticos a través de ejercicios y prácticas en entornos virtuales.

Está desarrollada con el objetivo de dotar a los parques de una herramienta para el entrenamiento de bomberos y mandos.

Está preparada para prestar servicios y soluciones a sectores de la industria y educación.



LA PLATAFORMA **T** ES UNA APLICACIÓN DE REALIDAD VIRTUAL INTERACTIVA E INMERSIVA QUE PERMITE EL DESARROLLO DE TODO TIPO DE ESPACIOS, ESCENARIOS Y SITUACIONES PARA UN ENTRENAMIENTO O FORMACIÓN EN TIEMPO REAL.

ESTÁ DISEÑADA ESPECIALMENTE PARA LOS CUERPOS DE SEGURIDAD DEL ESTADO: BOMBEROS, GUARDIA CIVIL, POLICÍA, UME, SUMMA 112 Y PROTECCIÓN CIVIL, ENTRE OTROS.

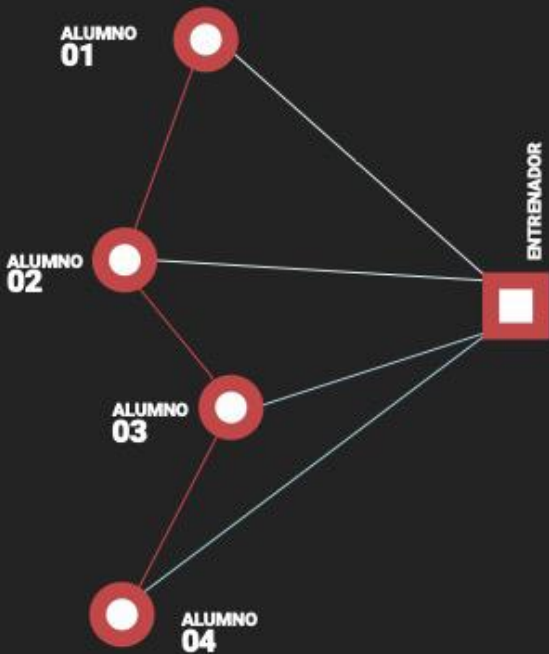
LA APLICACIÓN, QUE SE EJECUTA A TRAVÉS DE GAFAS DE REALIDAD VIRTUAL AUTÓNOMAS, PUEDE SER DE USO INDIVIDUAL O GRUPAL, CON PARTICIPACIÓN DE HASTA 4 ALUMNOS MÁS UN ENTRENADOR.

LA OPCIÓN MULTIPARTICIPATIVA HACE POSIBLE QUE EL ENTRENADOR MONITOREE LAS ACCIONES DE LOS ALUMNOS DENTRO DEL ESPACIO VIRTUAL E INTERVENGA CUANDO LO CONSIDERE CONVENIENTE, IMPLEMENTANDO TODO TIPO DE OBJETOS Y EFECTOS EN TIEMPO REAL. T PERMITE LA INTERACCIÓN DE TODOS LOS USUARIOS UBICADOS EN DIFERENTES PUNTOS GEOGRÁFICOS.

©



**ESPACIO MULTI
PARTICIPATIVO
de
ENTRENAMIENTO
EN REALIDAD
VIRTUAL**



ALUMNO 01

ALUMNO 02

ALUMNO 03

ALUMNO 04

ENTRENADOR

